

Na lekcjach Computer Science w programie IB diploma uczymy się zarówno podstaw jak i bardziej zaawansowanych tematów związanych z informatyką. Na lekcjach zagłębiamy się w teorii, która składa się z wiedzy o budowie i działaniu komputerów jak i innych ciekawych tematów, np. O algorytmach. W praktycznej części tego przedmiotu uczymy się również zastosowania wiedzy w programowaniu (językach C++ lub Python). Matura międzynarodowa wymaga napisania Internal Assessment z każdego wybranego przez ucznia przedmiotu. Jest to praca którą na przedmiocie Computer Science można opisać jako wykonanie praktycznego zamówienia klienta. Możemy rozwiązać problem konkretnej osoby, stworzyć własny program, zrobić stronę internetową lub zająć się tematem baz danych. Przedmiot Computer Science otwiera przed uczniem wiele międzynarodowych możliwości związanych z informatyką oraz pomaga zrozumieć działanie komputera, programowania czy wielu rzeczy związanych z technologią.

Tematy jakie poznajemy na poziomie SL i HL to:

Topic 1.1: Systems in organisations

Topic 1.2: System design basics

Topic 2: Computer Organisation

Topic 3: Networks

Topic 4: Computational thinking, problem-solving and programming

Topic 5: Abstract Data Structures

Topic 6: Resource Management

Topic 7: Control

Możemy wybrać dodatkową opcję do nauki spośród czterech dostępnych:

Option A: Databases

Option B: Modelling and simulation

Option C: Web science

Option D: Object-oriented programming (OOP)

Uczniowie, którzy wybiorą przedmiot Computer Science na poziomie HL muszą jeszcze przygotować się do przeprowadzenia badań nad materiałem, który nazywa się Case Study i jest publikowany przed IB każdego roku.